

M0213 Expérimenter des techniques pédagogiques basées sur la réalité virtuelle

Public Tout formateur souhaitant diversifier ses pratiques pédagogiques.

Durée 7 heures - 1 jour

Code M0213

Objectifs

- Identifier les potentialités pédagogiques de la réalité virtuelle - Expérimenter des ressources immersives

Pré-requis

Maitriser l'ingénierie pédagogique d'une séquence de formation

Contenu

- Réalité virtuelle, réalité augmentée, réalité mixte : de quoi parle-t-on ? - Réalité virtuelle : domaine d'application - Réalité augmentée : domaine d'application - Réalité mixte domaine d'application - Expérimentation de dispositifs de réalité virtuelle et réalité augmentée - Utilisation de dispositifs de réalité virtuelle et de réalité augmentée : intérêts, limites, usages pédagogiques.

Méthodes

Alternance d'apports et de mise en situation prenant appui sur les cas rencontrés par les participants ou apportés par le formateur.

Accessibilité aux personnes en situation de handicap

Nos locaux sont accessibles aux personnes en situation de handicap. Un référent handicap est en outre disponible pour envisager, le cas échéant, les aménagements techniques ou pédagogiques nécessaires à un bon déroulement de la formation.

Évaluation

Auto-évaluation des apprentissages et questionnaire de satisfaction.

Délai d'accès à la formation

Jusqu'à 48h avant le début du module et en fonction des places restantes.

Intervenant

Yannick JAMAIN

Coût 196 euros TTC/stagiaire. Paiement sur facture du Cafoc à l'issue de la formation.

Lieu Cafoc : 22 rue de Chateaubriand - Nantes ou 8-10 rue du Général Margueritte - Nantes.

Horaires 09 h 00 - 12 h 30 et 13 h 45 - 17 h 15

Dates

Session 1

21 mars 2024

Session 2

15 novembre 2024