

M112 - Produire une ressource interactive ou animée

Public

Formateurs ou coordonnateurs de formation.

Durée

7 heures - 1 jour

Code

M 112

Objectif

Produire une ressource interactive ou animée.

Pré-requis

Maîtriser les fonctions de base de Windows et d'un logiciel de traitement de texte, pratiquer Internet.

Contenu

Présentation d'outils accessibles et gratuits (Powtoon, LearningApps...) pour produire des ressources interactives ou animées.

Mise en situation pratique de création d'une ressource interactive ou animée simple à partir de séquences pédagogiques existantes (proposées par les stagiaires et/ou par l'intervenant).

Méthode

Alternance d'apports théoriques, méthodologiques, et de mises en pratique.

Évaluation

Auto-évaluation des apprentissages et questionnaire de satisfaction.

Délai d'accès à la formation

Jusqu'à 48h avant le début du module et en fonction des places restantes.

Intervenant

Florian DANIEL

Formateur consultant permanent du CAFOC de Nantes, il est diplômé d'un master 2 sur l'ingénierie de la formation à distance et d'un diplôme universitaire de digital learning designer. Formateur d'adultes depuis 2010, il anime des ateliers et accompagne des stagiaires en présentiel et à distance. Après avoir accompagné des enseignants dans les usages du numérique éducatif, il est à présent spécialiste des usages du numérique en formation. Il possède ainsi des compétences sur la création d'escape games, l'usages des serious games, et la conception de modules autoformatifs.

Coût

161 euros TTC/stagiaire.

Paielement sur facture du Cafoc à l'issue de la formation.

Lieu

Cafoc : 22 rue de Chateaubriand - Nantes ou 8-10 rue du Général Margueritte - Nantes.

Horaires

09 h 00 - 12 h 30 et 13 h 45 - 17 h 15

Dates**Session 1**

23 avril 2021

Session 2

23 novembre 2021
