

M0106 - Diversifier ses pratiques d'animation (ludopédagogie, pédagogie active)

Public

Tout formateur ayant déjà animé plusieurs sessions de formation et souhaitant re-questionner sa pratique actuelle.

Durée

21 heures - 3 jours

Code

M 106

Objectif

Construire et animer des situations d'apprentissage mobilisant des méthodes actives et/ou ludiques.

Pré-requis

Disposer d'une première expérience de formateur ou avoir suivi l'un des modules du CAFOC :

- [M100 « Concevoir et mettre en œuvre une séquence de formation »](#)
- [M101 « Animer un groupe en formation »](#)

Contenu

L'intérêt des méthodes actives et ludiques dans l'apprentissage.

Les différentes techniques associées : étude de cas, jeux de rôle et jeux divers...

Leur construction ou leur préparation :

- les règles à respecter,
- leurs usages en formation : intérêts et limites.

Leur mise en œuvre en formation : repères pour l'animation, illustrations et mises en situation.

Méthode

Alternance d'apports théoriques, méthodologiques, et de mises en pratique.

Évaluation

Auto-évaluation des apprentissages et questionnaire de satisfaction.

Délai d'accès à la formation

Jusqu'à 48h avant le début du module et en fonction des places restantes.

Informations complémentaires

- Chaque formateur participant à ce module doit avoir une formation finalisée à travailler et doit, par conséquent, venir avec les supports qu'il a construits au préalable (Programme, scénario, outils utilisés).
- Un questionnaire en amont de la formation sera envoyé afin de moduler la formation en fonction des attentes des stagiaires présents.

Intervenante

Nathalie GUITIAN

Coût

588 euros TTC/stagiaire.

Paieement sur facture du Cafoc à l'issue de la formation.

Lieu

Cafoc : 22 rue de Chateaubriand - Nantes ou 8-10 rue du Général Margueritte - Nantes.

Horaires

09 h 00 - 12 h 30 et 13 h 45 - 17 h 15

Dates

Session 1

28, 29 et 30 mars 2022

Session 2

17, 18, 19 octobre 2022
