

# Info Ressources

*Bulletin d'information du Centre de ressources pédagogiques*

Numéro 106 – Juin 2023

## Nouvelles acquisitions du Centre de ressources

### > Ouvrages de réflexion, ouvrages méthodologiques

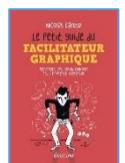


#### **Ingénierie de formation : intégrez les nouveaux modes de formation dans votre pédagogie**

Thierry ARDOUIN – Dunod, 2023 – 304 p.

A travers ce guide professionnel de référence, Thierry ARDOUIN propose une réflexion critique de l'ingénierie de formation ainsi qu'un cadre méthodologique et pratique pour aider les responsables de formation, les responsables RH, les formateurs et des consultants à mener à bien cette mission d'ingénierie. Des exemples, des témoignages d'experts, 22 fiches pratiques ainsi qu'une grille d'autodiagnostic et de pilotage de la formation complètent ce guide professionnel de référence.

Dans cette 6e édition revue et actualisée (de l'ouvrage paru initialement en 2003), l'auteur a ajouté à la démarche initiale de l'ingénierie en quatre étapes (analyse de la demande, conception du projet, réalisation organisationnelle et pédagogique et évaluation des différents niveaux) deux éléments complémentaires : communiquer et réguler avec les différents niveaux et acteurs.



#### **Le Petit Guide du facilitateur graphique : techniques, astuces et exercices pour représenter l'essentiel**

Nicolas CARUSO – Diateino, 2022 – 170 p.

La facilitation graphique (ou capture graphique) permet de mettre en images des sujets, des concepts, des conversations ou des processus pour favoriser la compréhension et la construction d'une vision commune. Lors de réunions, d'ateliers ou de conférences, les participants voient en direct l'avancée de leur travail et les idées produites, sur papier ou sur écran.

Ce guide permet de s'initier à la facilitation graphique ou de perfectionner sa pratique. Il aborde les bases graphiques - blocs, liens, typographies - mais aussi l'attitude mentale à adopter pour se concentrer, trier et hiérarchiser les informations. Chaque chapitre est accompagné d'exercices et d'encadrés "repères d'expert".

*"Ce que je souhaite partager avec ce guide, ce sont plusieurs années d'expérimentations partant de ma première prestation en tant que facilitateur graphique. Comment gagner en vitesse, capter un maximum de contenu, faire un tri entre ce que je garde et ce que je laisse, créer des illustrations inédites. Travailler son endurance et sa créativité.*

*Quel que soit votre niveau en dessin, vous pouvez suivre l'organisation et les exercices présentés dans ce guide afin de vous familiariser avec les gestes et les réflexions qui sont efficaces pour pratiquer ce métier".*

Nicolas CARUSO

**Centre de ressources pédagogiques  
CAFOC de Nantes**  
22 rue de Chateaubriand – 44000 Nantes  
Tél : 02.40.35.94.16

**Horaires d'ouverture :**  
Lundi, mardi, mercredi et vendredi : 8h45 / 12h30 –  
13h45 / 17h30  
Jeudi : 8h45 / 17h30 (journée continue)



### Les 5 clés pour cultiver son intelligence émotionnelle

CSP Formation, Claire ROY, Anne MANGIN, Pia DE BUCHET – Dunod, 2013 – 93 p.

Prendre conscience de ses émotions pour mieux les vivre, comprendre celles des autres et interagir : tels sont les enjeux de l'intelligence émotionnelle. Mais alors qu'elle contribue à enrichir la vie si on l'entraîne et la développe (stress mieux géré, décisions de meilleure qualité, motivation plus grande, changements abordés plus efficacement...) elle est peu connue et stimulée.

Ce guide, de petit format, vous permettra de réveiller votre potentiel d'intelligence émotionnelle et d'agir avec les émotions. Il présente les 5 clés essentielles à connaître :

1. Réveiller son potentiel d'intelligence émotionnelle,
2. Gérer ses émotions,
3. Mobiliser son intelligence émotionnelle,
4. Communiquer avec intelligence émotionnelle,
5. Réussir ensemble avec intelligence émotionnelle.

Chaque "Clé" s'achève par une série de questions permettant, d'une part, de se questionner et de revisiter sa pratique actuelle et, d'autre part, d'envisager des pistes d'amélioration.

En plus de ces 5 clés, l'ouvrage propose un quiz d'entrée pour mesurer votre quotient émotionnel.



### Comment accompagner avec l'analyse de pratiques professionnelles ?

Sephora BOUCENNA, Marc THIEBAUD et Yann VACHER – De Boeck Supérieur, 2022 – 271 p.

Cet ouvrage est né de la volonté de trois auteurs praticiens en Belgique, Suisse et France, de partager leur expérience de l'analyse de pratiques professionnelles (APP) et de l'accompagnement. Ils y présentent l'approche qu'ils ont élaborée (l'APPPA - Analyse des Pratiques Professionnelles visant le développement du Pouvoir d'Agir) qui propose une vision singulière, dynamique et évolutive de l'analyse de pratiques professionnelles par le développement du pouvoir d'agir des acteurs "dans, par, avec et pour" le collectif.

Destiné à tous les professionnels qui investissent l'accompagnement avec des démarches d'APP, cet ouvrage intéressera aussi bien l'animateur novice que l'animateur expert.



### Comprendre et gérer les types de personnalités : guide de l'ennéagramme en entreprise

Fabien CHABREUIL, Patricia CHABREUIL – Dunod, 2023 – 250 p.

L'ennéagramme est une méthode qui, appliquée au monde de l'entreprise, permet de reconnaître, d'accepter et de valoriser les qualités intrinsèques des hommes et des femmes qui participent à la vie de leur entreprise. La connaissance des différents profils, des motivations profondes et de la structure de chacun permet de tirer des enseignements utiles au salarié, à titre personnel, mais aussi au manager qui comprendra mieux le fonctionnement de son équipe. Cet ouvrage propose de découvrir ou d'approfondir la connaissance de l'ennéagramme. Il est constitué de trois parties.

La PREMIERE partie décrit comment le modèle de base de l'ennéagramme structure la psyché humaine en 3 centres (instinctif, émotionnel et mental) et en 3 instincts (conservation, social et sexuel). Elle présente ensuite les 9 profils de l'ennéagramme, ses 18 variantes et ses 27 sous-types de personnalité et montre comment la personnalité se complexifie avec l'âge et évolue sous l'effet du stress ou de la sécurité. La DEUXIEME partie décrit de quelle manière chaque personne, à travers son profil dans l'ennéagramme, vit et réagit en entreprise, comment elle communique avec ses pairs et son encadrement, quel est son style de leadership, comment elle travaille en équipe... Elle détaille comment l'ennéagramme peut être utilisé à titre individuel pour exprimer ses points forts et dépasser les obstacles à son développement professionnel, pour mieux communiquer et pour développer une meilleure adéquation avec sa fonction. La TROISIEME partie étudie comment tirer parti de l'ennéagramme pour améliorer le fonctionnement d'une équipe et mieux comprendre la culture de son entreprise.

## > Ressources pédagogiques



### La vie SENSationnelle : jeu collaboratif en orientation pour accompagner la réflexion sur le sens du travail

Caroline ARNOUX-NICOLAS – Editions Qui Plus Est, 2022 – Boîte de jeu

Ce jeu de plateau collaboratif et réflexif permet d'ouvrir le dialogue, de se questionner et de se sensibiliser au sens à trouver dans son travail ou ses études, et dans sa vie notamment en lien avec son évolution professionnelle ou son orientation, mais aussi en lien avec sa santé au travail. Au cours d'une partie, chaque joueur est amené à rencontrer des événements ou des situations de vie plus ou moins positifs ou négatifs et devra demander aux autres joueurs d'identifier pour lui des ressources, des stratégies, des manières d'être ou des manières d'agir permettant de faire face à ces événements négatifs ou de tirer parti de ces événements positifs et ainsi de donner du sens à son travail et à sa vie.

La dimension participative du jeu est centrale et stimulante (on demande aux joueurs d'aider les autres) et montre combien la relation à autrui peut constituer une vraie ressource par les conseils donnés.

Ce jeu s'adresse à des adultes en emploi et/ou en transition professionnelle, des adultes en recherche d'emploi, des étudiants, des apprentis et des lycéens.

Nombre de participants : 4 à 5 joueurs.

Durée : de 45 minutes à 1 heure.



### Jeu des qualités

Comitys, 2020 – Boîte de jeu

Le "Jeu des qualités" est un outil pédagogique utilisant une approche ludique. Il propose de prêter attention aux qualités de chacun, de les nommer et de les valoriser. Dans ce jeu, la qualité est définie comme un attribut de la personne, une manière d'être qui nous caractérise et se manifeste dans notre vie, nos relations, notre rapport au monde. Les 84 cartes (format (13,5 x 9 cm)) qui le composent permettent donc :

- d'enrichir son lexique des qualités humaines,
- d'apprendre à se connaître pour mieux s'aimer,
- d'identifier ses compétences personnelles et professionnelles,
- de construire la cohésion d'un groupe tout en s'amusant.

Elles s'utilisent de différentes manières ; 10 règles du jeu sont proposées dans le livret accompagnant ces cartes.

Contenu de la boîte :

- 84 cartes qualités numérotées, comportant chacune 4 qualités : 1 qualité au recto et 3 qualités voisines au verso (donc au total, le jeu permet de découvrir 336 qualités),
- une notice d'utilisation avec 10 règles de jeu inspirantes, une liste complète des 336 qualités du jeu,
- 2 cartes présentant le jeu.

Nombre de participants : entre 1 et plus de 10 joueurs.

Durée : entre 10 et 20 minutes.



### Pas à pas : jeu pédagogique sur l'insertion sociale et professionnelle

CRIJ de Bretagne, 2022 – Boîte de jeu

« Pas à pas » est un support d'animation ludique permettant d'aborder et d'évoquer les questions de l'insertion sociale et professionnelle et de l'accès à l'autonomie, de manière globale et positive, à travers diverses situations de la vie comme l'accès aux droits, au logement, l'entrée dans la vie active, l'estime de soi, la santé au travail, l'épanouissement personnel...

Ce jeu permet d'aborder les différents obstacles qui peuvent se dresser sur un parcours, et des leviers qui existent pour les surmonter. Il permet d'appréhender les expériences et parcours des jeunes de façon décalée, en favorisant l'information par les pairs. Il s'attache donc à aider les jeunes (de 16 à 30 ans) à avancer "pas à pas" vers l'autonomie en questionnant la notion de parcours d'insertion avec une approche transversale.

Les objectifs pédagogiques de ce jeu sont les suivants :

- Faciliter les échanges sur les notions d'obstacles et de freins lors d'un parcours d'insertion,
- Repérer et identifier les structures et les professionnels ressources pour trouver de l'aide ou de l'information,
- Identifier les compétences acquises dans le cadre de l'éducation non formelle,
- Faciliter la projection vers l'avenir, en abordant l'insertion sociale et professionnelle de façon globale et positive,
- Ouvrir le champ des possibles, se projeter de façon réaliste en montrant que quel que soit son projet, des obstacles peuvent être surmontés par les protagonistes eux-mêmes.



### Albus : préparateur Drive

Editions Kerozenn, 2022 – Boîte de cartes

Cette boîte est un support pédagogique qui permet de s'entraîner à la lecture et à la compréhension de textes courts (phrases simples, complexes, avec négations et informations inutiles).

Son contexte est celui d'un Drive ; il s'agit d'aider Albus, préparateur de commandes dans ce Drive, à réaliser les commandes de clients en associant une carte "prénom" (carte sur laquelle est décrite la commande d'un client) à une carte "commande" (carte présentant de façon imagée un ensemble de produits avec une mention de quantité pour chacun d'entre eux). Ce matériel peut être utilisé de plusieurs façons, en modalité orale ou écrite.

Contenu de la boîte :

- 32 cartes textes (commandes des clients),
- 32 cartes commandes (présentation imagée des aliments commandés),
- 54 cartes produits (recto : photographie de l'aliment, verso : nom de l'aliment)
- 1 feuille réponse en plastique transparent,
- 2 feuilles d'utilisation du matériel : conseils méthodologiques et solutions.

Format de la boîte : 18 x 11 x 3,5 cm.



### Tam Tam Supermax : les soustractions a-b (a<100 et b>10)

Frédérique CONSTANTINI – Ab Ludis Editions, 2019 – Boîte de jeu

Jeu de cartes permettant de jouer mais aussi de s'entraîner, de faciliter et de renforcer l'apprentissage de la soustraction et du calcul mental (soustractions de dizaines - unités). Il est composé de 2 séries de cartes : l'une avec les soustractions, l'autre avec les résultats. Grâce à 6 règles de jeux, il est possible de varier les exercices pour s'adapter au niveau des joueurs et ne pas les mettre en situation d'échec. Le but des différents jeux proposés est de retrouver le plus vite possible les paires entre les différentes cartes (soustraction - résultat, nombre - nombre, soustraction - soustraction).

Contenu de la boîte : 42 cartes (21 cartes nombres et 21 cartes soustractions (7 x 10 cm)) + 6 cartes règles.

Format de la boîte : 10 x 7 x 2 cm

Nombre de participants : 1 à 3 joueurs.

Durée : 10 minutes.



### Apprendre à lire en situation

Blandine FORZY, Marie LAPARADE – Hachette FLE, 2022 – Ouvrage (Coll. Focus)

Ce manuel d'apprentissage de la lecture, destiné à des adultes devant avoir au moins un niveau A1 en compréhension orale, est construit à partir de documents authentiques de la vie quotidienne.

Ils pourront l'utiliser en autonomie grâce aux activités et aux consignes enregistrées.

L'apprentissage de la lecture se fait à partir de supports authentiques qu'ils rencontrent et manipulent fréquemment au quotidien : remplir un dossier d'inscription, payer sa facture, se repérer sur un plan, lire des SMS sur téléphone...

Quelques textes littéraires (poème, chanson, extrait de roman...) consolident la lecture.

L'ouvrage est structuré en 18 chapitres regroupés en 2 parties allant de la découverte de documents authentiques et de la lecture de leurs mots-clés à la lecture de phrases complexes extraites de ces documents :

- PARTIE 1 : 12 dossiers avec des documents authentiques du quotidien pour apprendre à se repérer dans la structure des écrits ; identifier les informations essentielles ; se constituer une base lexicale ressource.

La progression doit être respectée pour que l'apprenant mette en place des stratégies qu'il va systématiser devant tout nouvel écrit.

- PARTIE 2 : 6 dossiers avec des documents authentiques du quotidien pour consolider les acquis ; entrer dans la lecture linéaire ; amorcer l'identification de certains points de langue ; compléter la base lexicale ressource. Les supports proposés permettent de réviser ce qui a été travaillé dans la première partie et de développer la lecture linéaire.



### Barth : un jeu / méthode de percussions corporelles

Barth RUSSO – Compagnie Décaléou, 2022 – Boîte de jeu

Cette petite boîte de cartes illustrées propose un jeu rythmique, issu des traditions musicales ancestrales et multiculturelles, accessible à tous. Elle permet d'inventer et de jouer une musique basée sur des percussions corporelles. L'instrument de musique qui sera utilisé pour produire des rythmes et des mélodies sera donc le corps par des frottements de mains, des claquements de doigts, des frappements de mains, des sons de bouche, des tapements de pieds, des claps sur les cuisses, des claps sur le torse et des silences. Chaque son pourra être produit selon 3 rythmes différents (1, 2 ou 4 fois par temps).

Au cours d'une partie, le chef d'orchestre choisit au moins 4 cartes qui constituent sa partition faite de sons et rythmes. Il joue la partition proposée puis invite chaque musicien de l'orchestre à la jouer à son tour. Puis le chef d'orchestre bat la pulsation avec les mains et tout le groupe joue la partition à l'unisson. Partie suivante : le joueur à gauche du chef d'orchestre devient le nouveau chef d'orchestre et propose de construire une autre partition avec une carte de plus.

Ce jeu permet de développer de nombreuses qualités : l'écoute, l'attention et la concentration mais aussi la créativité, la mémoire. Et parce qu'il faut être à l'écoute de chacun, ce jeu permet de renforcer la collaboration, la cohésion et le bien-être du groupe.

Tutoriel explicatif sur [www.decaleou.com/barth-le-jeu](http://www.decaleou.com/barth-le-jeu)

Contenu de la boîte : 48 cartes de jeu + 4 cartes règles

Format de la boîte : 6,5 x 9 x 2 cm.

Nombre de participants : à partir de 2 joueurs.

Durée : 20 minutes.



### CAP Equipier polyvalent du commerce : blocs 1, 2 et 3

Pascal ROCHE, Françoise BAIL et al. – Foucher, 2021 – Ouvrage (Coll. Connexions)

Manuel permettant de préparer le CAP Equipier polyvalent du commerce (EPC). Il propose notamment :

- 34 dossiers courts, basés sur des contextes professionnels variés, traitant les compétences et capacités attendues,
- des exercices d'application sous forme de TP, avec des exemples de co-intervention (français ou mathématiques),
- des ressources numériques gratuites.



CAFOC de Nantes

22 rue de Chateaubriand

44000 Nantes

Tél : 02.40.35.94.16

<http://www.cafoc.ac-nantes.fr>